



FEDERAZIONE ITALIANA PALLAVOLO
Settore Scuola e Promozione



ANNO SCOLASTICO 2012-2013



PREMESSA

Il Beach Volley è in crescita continua

L'ambiente naturale in cui si pratica, salubre e particolarmente presente in Italia, consente quella pratica prevista dai Programmi Ministeriali consolidando il potenziamento di tutte le capacità motorie. La Federazione Italiana Pallavolo, conoscendo la grande richiesta di attività motorie e di sport dei giovani, intende offrire la possibilità di praticare anche a scuola questa disciplina in cui il divertimento è legato più alla pratica che al risultato. Questo progetto, che promuove il concetto di piena integrazione sociale e scolastica, rappresenta il tentativo di inserire nei Piani dell'Offerta Formativa un'attività particolarmente gradita ai giovani, razionalizzandone la pratica nel rispetto del suo fascino informale e "balneare".

FINALITÀ

Il progetto si propone di perseguire i seguenti obiettivi:

1. Promuovere ed ampliare l'offerta di pratica sportiva nella scuola attraverso iniziative sempre più vicine agli interessi dei giovani.
2. Diffondere una disciplina facilmente praticabile sulle spiagge perseguendo obiettivi legati all'educazione permanente della salute ed un sano utilizzo del tempo libero.
3. Promuovere la pratica sportiva in ambiente naturale, al di fuori di luoghi e contesti tradizionalmente dedicati allo sport, ove è possibile favorire la conoscenza ed il rispetto dell'ambiente.
4. Mettere in evidenza il valore socializzante dello sport che attraverso linguaggi semplici ed immediati favorisce l'abitudine a stabilire rapporti interpersonali.
5. Proporre uno sport in cui la gratificazione prescinde dal risultato, traendo dal gioco motivo di divertimento.
6. Coinvolgere, a tutti i livelli, le associazioni degli studenti nell'organizzazione dei tornei per adeguare il progetto alle esigenze e alle attese dell'utenza.

2

ARTICOLAZIONE DELL'ATTIVITÀ

Il progetto prevede l'attivazione di tornei di beach volley organizzati dai Comitati Provinciali FIPAV interessati, in collaborazione con gli Uffici di Coordinamento Educazione Motoria, Fisica e Sportiva del Ministero dell'Istruzione.

I tornei sono riservati agli studenti della scuola secondaria di 2° grado e sono divisi in due categorie, maschile e femminile.

I tornei si svolgeranno in un periodo compreso tra aprile e giugno e si concluderanno a livello provinciale.



Beni strumentali necessari

- Impianti di beach volley
- Palloni
- Gazebo
- Impianto di amplificazione.

Personale necessario

- Un responsabile dell'iniziativa
- 2 collaboratori
- 4 arbitri

Assistenza sanitaria

Prevede due aspetti:

- la certificazione di idoneità alla pratica sportiva (Giochi Sportivi Studenteschi)
- l'assistenza medica il giorno della gara (ambulanza e medico presso i campi di gara)

Entrambi questi aspetti possono essere risolti qualora l'iniziativa sia stata inserita nella scuola tra le attività ufficiali dei GSS.

Assicurazione

Tutti i partecipanti devono essere regolarmente assicurati, se il torneo è inserito nei Giochi Sportivi Studenteschi (attraverso accordi con Scolastici territoriali del MIUR)) gli studenti godono della prevista assicurazione.

Collaborazioni

INTERNE **Settore Beach Volley**, per la parte riguardante i tornei e le regole di gioco (articolazione dei tornei provinciali)

Settore Arbitri, per i corsi per arbitri scolastici del beach volley

ESTERNE **Istituzionali: Uffici Coordinamento Educazione Motoria, Fisica e**

Sportiva per organizzare i tornei ed inserirli ne quadro dei GSS - **Consulte degli Studenti**, per favorire l'organizzazione e la promozione dei tornei.

Private: convenzioni ed accordi con gestori impianti balneari ed assimilati che possono ospitare, preferibilmente a titolo gratuito, i tornei.



Dall'a.s. 2010-2011 IL BEACH VOLLEY è ufficialmente inserito nelle discipline dei Giochi Sportivi Studenteschi e l'attivazione di tornei di Beach'nd School rappresenta una naturale confluenza negli stessi.

Inoltre proprio per dare maggiore impulso all' attività di beach volley la FIPAV ha promosso a partire dal 2009 i Viaggi di Istruzione Sportiva pallavolo e beach volley – (alternativa alla classica gita scolastica) riservati alle scuole secondarie di 1° e 2° grado, in programma da aprile a settembre 2013 a Lignano S. e Bibione (vedi progetto dettagliato).

REGOLE DI GIOCO DEL BEACH VOLLEY - SINTESI -

Il beach volley è uno sport (presente alle Olimpiadi da Atlanta 1996 ed in costante crescita) praticato su un campo di gioco di sabbia, della misura di metri 16x8 (diviso al centro da una rete alta m 2,43 per gli uomini e m 2,24 per le donne) e delimitato da linee perimetrali. Si gioca con un pallone della circonferenza di 66÷68 cm, peso 260÷280 grammi, pressione 0,175-0,225 Kg/cm².



Il beach volley viene giocato da due squadre, composta ciascuna da **due giocatori** dello stesso sesso (in Italia è prevista la presenza in panchina di un allenatore). Non sono previste riserve. Uno dei due giocatori funge da capitano, eseguendo il sorteggio e firmando il referto. Entrambi i giocatori possono parlare con l'arbitro per richiedere spiegazioni e/o time out.

La divisa di gioco consiste in un pantaloncino e canotta numerata (top o canotta per le donne). Le canotte e i top dei due componenti la squadra devono essere obbligatoriamente numerate con i numeri 1 e 2.

Al giocatore infortunato viene concesso un time out speciale - che può essere richiesto una sola volta durante una partita - chiamato **tempo medico** della durata massima di 5 minuti durante i quali deve essere assistito dallo staff medico per ricevere le cure necessarie.

Non ci sono posizioni da rispettare in campo ma solo l'**ordine di servizio** che deve essere alternato. In fase di battuta, i giocatori sono tenuti a spostarsi per non coprire all'avversario la visuale della battuta.

4

Si gioca al meglio dei **3 set**: due set a 21 punti, con uno scarto di due punti senza limite di punteggio; l'eventuale terzo set si gioca ai 15 punti con uno scarto di due punti senza limite di punteggio.

Nei primi due set ogni 7 punti (e multipli) le squadre cambiano campo, nel terzo set ogni 5 punti.

Il sorteggio per la scelta del campo o della battuta o della ricezione si effettua prima dell'inizio della gara e si ripete prima dell'inizio dell'eventuale terzo set. Nel secondo set la squadra che aveva perso il primo sorteggio ha diritto a scegliere.

Ogni squadra può chiedere un **time out** della durata di 30 secondi per ciascun set.

Alla somma di 21 punti è previsto un time out tecnico per i primi due set.

L'intervallo di tempo tra un set e l'altro è di un minuto.

Il gioco inizia con il **servizio** effettuato dietro la linea di fondo del campo senza toccarla e senza uscire dal prolungamento delle linee laterali al momento di colpire la palla. Si può colpire la palla solo con la mano o il braccio in modo netto e non lanciaarla.



Ogni squadra ha diritto a un massimo di tre tocchi per inviare la palla oltre la rete, entro lo spazio delimitato dalle antenne. Un giocatore non può toccare due volte consecutivamente la palla tranne in due occasioni: dopo aver fatto un muro e nel primo tocco di squadra se i tocchi sono rapidi e consecutivi.



Il **muro** è l'azione per intercettare la palla proveniente dal campo opposto, stando vicino alla rete e avendo una parte del corpo sopra il bordo superiore della rete. Vale come primo tocco di squadra. Dopo aver murato lo stesso giocatore può rigiocare la palla. Si può invadere lo spazio aereo sopra la rete solo dopo che il giocatore avversario ha effettuato il suo colpo d'attacco. La palla può colpire qualsiasi parte del corpo. Non si può murare il servizio.

Nel **primo tocco** si può colpire la palla con qualsiasi parte del corpo, ma non si può lanciairla o fermarla. Solo su primo tocco la palla può toccare consecutivamente più parti del corpo (tranne se si usano le dita) dello stesso giocatore purché nel corso di un'unica azione e con tocchi rapidi e consecutivi.

Si fa eccezione per la difesa di un **attacco potente**: in questo caso è consentito trattenere leggermente la palla con le dita rivolte verso l'alto.

Due giocatori possono toccare la palla nello stesso momento. I **tocchi simultanei**, se tra giocatori della stessa squadra, vengono considerati due tocchi. Se il tocco simultaneo ha luogo tra due avversari al di sopra della rete e la palla resta in gioco, chi la rigioca ha tre tocchi a disposizione. Se invece la palla cade fuori dal terreno di gioco, il punto è della squadra che si trova da quella parte del campo.

Nel **secondo e terzo tocco** di squadra non sono ammessi tocchi rapidi e consecutivi, né è consentito trattenere la palla.

Qualsiasi colpo inviato nel campo opposto è un **attacco** (a eccezione del servizio e del muro) ed è completato nel momento in cui la palla oltrepassa interamente la rete o è intercettata dall'avversario.

Nel colpo d'attacco non si può direzionare la palla con i polpastrelli tenendo la mano aperta, ma solo con dita rigide ed unite (vietato il **pallonetto**). Oppure utilizzando un "palleggio" ma solo se la traiettoria della palla è perpendicolare alla linea delle spalle (vietato il **palleggio fuori asse**).

Nell'oltrepassare la **rete** la palla può toccarla. La palla che impatta la rete può essere rigiocata nei limiti dei tre tocchi.

Al di sotto della rete la palla può essere recuperata fino a quando non oltrepassa completamente il piano verticale. Il giocatore può quindi entrare nel campo opposto se non interferisce con il gioco degli avversari.

Una palla inviata fuori dallo spazio di passaggio verso la zona libera opposta può essere recuperata, a condizione che la palla rinviata all'indietro attraversi di nuovo lo spazio esterno, completamente o parzialmente.

Nella sua azione di giocare la palla il giocatore che tocca la rete commette **invasione**. Il contatto dei capelli non è mai fallo.

Le squadre sono tenute a rispettare (e quindi a conoscere) le regole di gioco e ad accettare le decisioni arbitrali senza discuterle, nello spirito del **fair play**. Il comportamento deve essere sempre educato e rispettoso non solo nei confronti dell'intero corpo arbitrale ma anche degli avversari, del compagno, di tutto il personale presente nell'area di gioco e degli spettatori. Deve altresì essere rispettoso di tutte le attrezzature di gioco.

La **condotta scorretta** viene classificata in quattro categorie in relazione alla gravità del comportamento:

1. condotta antisportiva (discussioni, intimidazioni, urla, gesti plateali, etc.)
2. condotta maleducata (espressioni deprecative contrarie alle buone maniere o ai principi morali)
3. condotta offensiva (gesti o parole insultanti o diffamatori)



4. condotta aggressiva (attacco fisico o comportamento minaccioso)

A seconda della gravità del comportamento si applica una **scala di sanzioni**

- | | | |
|-----------------|-------------------------|--------------------------------------|
| 1. ANTISPORTIVA | = Avvertimento | = CARTELLINO GIALLO |
| 2. MALEUCATA | = Penalizzazione | = CARTELLINO ROSSO |
| 3. OFFENSIVA | = Espulsione | = CARTELLINI GIALLO E ROSSO INSIEME |
| 4. AGGRESSIVA | = Squalifica | = CARTELLINI GIALLO E ROSSO SEPARATI |



Le sanzioni valgono per un set e vengono comminate al singolo giocatore.

Ogni cartellino rosso assegna la vittoria di una azione agli avversari. Si possono dare più cartellini rossi nel corso del set e anche nel corso della stessa azione: ogni **rosso vale 1 punto**.

L'espulsione comporta la perdita del set. La squalifica la perdita della partita.

Anche ritardare il gioco (prolungando il time out o tra una azione e l'altra o tra i set, oppure nel cambio di campo o nel prolungare le discussioni) è considerato un comportamento scorretto, per questo esistono delle specifiche sanzioni per **ritardo di gioco**, che si applicano alla squadra. Il primo ritardo è sanzionato con un AVVERTIMENTO (cartellino giallo), il secondo e i successivi con PENALIZZAZIONE (cartellino rosso).

Se invece c'è un'interferenza esterna il gioco deve essere interrotto e lo scambio rigiocato. Il gioco può essere interrotto per cause meteorologiche gravi solo su decisione degli organizzatori o dei supervisor.

Il Beach Volley si gioca con qualsiasi temperatura e condizione atmosferica.